



CDE Cheer Gateway

開催要項

2026年 10月 3日(土)

駒沢オリンピック公園総合運動場 体育館

Cheerleading Beginner / Team Partner Stunts / Group Stunts
Game Day- Spirit Challenge
Performance Cheer-Novice

大会開催の可否、運営方法、競技規定等は、感染症を含む考慮すべき状況により、
変更が生じる可能性がありますので、ご了承の上、ご参加ください。

主催：一般社団法人 Cheer & Dance Education

2026/07 更新
2026/06 作成
(1.2)

<イベント参加に関する同意事項>

エントリーに際し、出場者(未成年者は保護者)及びチーム関係者全員が以下の内容に同意しているものとする

- 1 チアリーディング競技・ダンス競技が、怪我や病気等の危険を伴うものであることを十分理解し、大会参加中に被った身体的・物質的障害について、チームもしくは個人に過失がある場合はもちろん、主催者が判断・指示したにも関わらず、不可避免的に生じた場合も、その責任の一切は主催者・大会施設側に対し問いません
- 2 大会参加以前に脳振盪を受傷した選手が大会当日までに以下の条件を満たしていない場合は大会参加を禁止とし、不参加とすることに同意します
 1. はじめて脳振盪を受傷した場合、症状が完全に消失してから1週間以上経過していること
 2. 過去に複数回の脳振盪を受傷している場合、最後の脳振盪から無症状で2ヶ月以上経過していること※脳振盪の定義は以下に準ずるものとする
https://cheer-edu.org/pdf/concussion%20guidelines_240529.pdf
- 3 大会参加中における天災などの不測の事態により事故や怪我、感染症(者)との接触の可能性のあることを認識していますその際に生じたあらゆる身体及び精神的傷害について、主催者・大会施設側に対し一切責任を問いません
- 4 大会参加中の盗難や紛失については、自責・他責に関わらず主催者・大会施設に対して一切の責任を問いません
- 5 大会において、主催者もしくは主催者が認めた報道機関により撮影された画像・動画に関しては、主催者による広報制作物、また報道を目的とするメディア媒体等への利用を認め、肖像権等の権利主張を行わないことを承諾します。なお、主催者が認めないメディア媒体に無断掲載された場合は、一切の責任を主催者に問いません
- 6 大会の審査結果(得点・順位)は審査員による判定が最終的なものであり、再審査の対象とならないことに同意します。各チームは本大会において審査員が迅速かつ公正な判定を行う必要性を認識し、従って、当該判定に関するいかなる手続きによる再審査についても放棄します
- 7 一度支払った代金(参加費)の返金請求、ならびに会場での大会実施がなくなった場合の宿泊費・交通費等の請求は行えないことに同意します

<個人情報の利用について>

主催者が下記の目的のためにエントリー情報を利用することにつき、同意します

1. 事業における宣伝物・印刷物の送付、送信等の案内
2. 事業における市場調査、商品開発

競技者及び全てのチーム関係者(指導者・責任者・保護者など)は、本大会に参加するにあたり以下の指針を理解した上で参加をすること

指針に沿わない・反する行為が発覚した際には、参加を認めない場合がある

1.1 大会参加指針

- 1.1.1 すべての参加者は、スポーツマンシップに則り行動すること スポーツマンシップに著しく反する行為は、参加資格剥奪の対象となる
- 1.1.2 コーチ・指導者は、技術レベルの向上を図る以前に、個々の選手とチーム全体の能力を考慮し演技のパフォーマンスレベルを決定する義務がある
- 1.1.3 大会期間中、適正な引率者・監督・コーチが付き添うこと
- 1.1.4 顧問・監督・コーチは、保護者及びその他関係者がしかるべく行動をとるよう監督すること。万が一、選手が負傷、もしくは急病等になった場合は、迅速に対応すること
- 1.1.5 選手(未成年者は保護者)及びチーム関係者全員は前ページの<イベント参加に関する同意事項>を遵守すること
- 1.1.6 選手の年齢に不相应な表現、公序良俗に反する要素(暴力・わいせつ・差別など)や、反社会的勢力・戦争や武器を イメージさせる演出・振付は禁止とする
- 1.1.7 使用楽曲において、暴力、わいせつ、差別用語などを含む歌詞が入っているもの、違法ダウンロードによる楽曲(音楽プロバイダーのサンプル楽曲含む)は禁止とする
- 1.1.8 年齢規制違反や登録メンバー以外の出場などが発覚した場合は、審査対象外もしくはエントリーの取消処分とする
- 1.1.9 上記以外にも著しく社会的ルールやマナー及び当協会のルールブックに反した事項が発覚し、主催者が必要だと判断した場合には、警告や審査対象外、エントリーの取消処分、それ以降の大会出場停止など、相応の処分を課する場合がある
大会終了後に事実が発覚した場合も、順位・賞の剥奪など同様の処分を課するものとする
- 1.1.10 大会当日に脳振盪を受傷した場合、大会出場を禁止とする

2.1 開催部門は以下の通り

(それぞれの名称は、【】=種別、●=部門、・=対象者/年齢)

※すべての部門において、チームメンバーの年齢上限かつ年齢下限に合わせた編成を選択すること

※2026年4月2日から2027年4月1日までの間に

各編成の年齢に該当する期間があること

※学校団体は2026年度(2026年4月～2027年3月)に在学していること

【Cheerleading Beginner】5～30名

●Youth(7歳以上12歳以下) ●Senior(11歳以上18歳以下)

※【Cheerleading Beginner】には難度による区別はありません。それぞれの年齢に合致した●部門を選択すること

*All Girl・Coedによる区別はありません

【Team Partner Stunts】5～24名

●Open(14歳以上)

※ベース1名+トップ1名(必要に応じて+スポッター)で実施するスタントが、2基以上で構成された演技構成であること

*All Girl・Coedによる区別はありません

【Group Stunts】

部門	年齢	人数
●Novice	・7歳以上12歳以下	4～5名
●Intermediate	・7歳以上15歳以下	
●Median	・7歳以上18歳以下	
●Advanced	・11歳以上	
●All Girl Elite*	・14歳以上	
●Coed Elite*	・14歳以上	
●All Girl Premier*	・17歳以上	
●Coed Premier*	・17歳以上	

※【Group Stunts】には編成による区別はありません。それぞれの年齢・スキルに合致した

●部門を選択すること

【Game Day- Spirit Challenge】

編成／年齢							人数
Youth	Junior	Senior	Open	中学校	高校	大学	
7~12	7~15	11~18	14~	中学生	高校生	大学生	
○	○	○	○	○	○	○	3～30名

【Performance Cheer-Novice】

部門	編成／年齢							人数
	Youth	Junior	Senior	Open	中学校	高校	大学	
	9~12	11~15	13~18	14~	中学生	高校生	大学生	
●Team Pom	○	○	○	○	○	○	○	3名以上

2.2 重複エントリーについて

今大会内での同一選手の重複エントリーは不可

ただし、CDE Cheerleading Championship(以下、CDECC)の【Cheerleading】
【Performance Cheer】との同一選手の重複エントリーは ●=部門 を超える場合の 2 種類
まで可

可例) 【Team Partner Stunts】と CDECC【Cheerleading】●Coed Elite

可例) 【Game Day- Spirit Challenge】と CDECC【Game Day - Cheer】

不可例)【Cheerleading Beginner】●Senior と【Team Partner Stunts】●Open

3 エントリーについて

3.1 今大会の参加には、JCF(Japan Cheer Family)への団体および出場選手の <A 会員>または、<オープン会員>の会員登録が必須です

ただし、CDECC へのエントリーの際には、<A 会員>が必須となるので
重複エントリーをする際は、CDECC の開催要項を参照すること

3.2 エントリー期間

2026 年7月 23日(木)13:00~8 月4日(火)16:00

3.3 エントリー費用

3~5名のチームの場合: 1 チーム1エントリーにつき 22,000 円(税込)

6 名以上のチームの場合: 1 人1エントリーにつき 4,400 円(税込)

3.3.1 原則、一度支払った参加費等はいかなる場合も返金しないことを了承すること

4.1 演技フロアは以下の通り

【Cheerleading Beginner】【Team Partner Stunts】【Group Stunts】

スプリングなしのチアリーディング専用マット(9 枚) 12.8m×16.5m

【Game Day- Spirit Challenge】

原則、各会場(体育館)の床 12.8 m× 12.8m を全体の演技フロアとし、後方半分にはチアリーディング専用マットを横に 4 枚分(7.6 m× 12.8 m)を設置。
各スキルは、チアリーディング・パフォーマンスチア、それぞれのルールで規定されている安全規則内・演技フロアで実施すること。

【Performance Cheer-Novice】

原則、各会場(体育館)の床 12.8m×12.8m

4.2 演技時間は以下の通り

【Cheerleading Beginner】

チアクライテリア* は演技の最初または中間に実施すること。

チアクライテリアと音楽パートの間は 20 秒以内とし、明確に空けること。

チアクライテリア* チアリーディングと他のスポーツとの差異を明確にする意味で、演技の始めまたは中間に行うチアクライテリアはこの種目において世界的な独自性を持つものである。観客をチーム応援に導く能力、サインボード・ポン・スタutz・ピラミッド・タンブリングが観客をリードするために活用されているかが審査されるパートである。

チアクライテリア: 30 秒以上

音楽パート: 2 分 以内

演技フロアに入場してから退場までは 3 分以内で行うこと。

【Team Partner Stunts】【Group Stunts】 1 分00秒以内

【Game Day- Spirit Challenge】 2 分 30 秒以内 (トランジションを含む)

【Performance Cheer-Novice】 2 分以内(1 分 45 秒以上推奨)

4.2.1 演技時間計測のタイミングは、振りの動きだしまたは音楽の始まりで開始し、最後の振りの動きまたは音楽の終わりで終了とする

4.2.2 入退場は速やかに行うこと。入退場に振り付けを付けることは不可

5 共通演技規定/ルール/スコアシート

- 5.1 演技規定は「※別表 各部門別のルールブック」(Web サイト内「ルールブック」のボタン)を参照
- 5.2 各編成、各部門のルール/スコアシートは「※別表 各部門別のルールブック」(Web サイト内「ルールブック」のボタン)を参照

6 審査・表彰・各種推薦

- 6.1 得点に基づき評価を行う
- 6.2 各部門上位3位までを入賞とし表彰する
 - 6.2.1 複数チームが同点1位となった場合、各ジャッジがつけたランキングの高いチームが1位となる

- 6.3 下記の方法で審査を行う

【Cheerleading Beginner】【Team Partner Stunts】【Group Stunts】:

審査員 各 100 点満点の合計点の平均点

【Game Day- Spirit Challenge】: 審査員 各 100 点満点の合計点の平均点

【Performance Cheer-Novice】: 審査員 各 100 点満点の合計点の平均点

- 6.4 平均点から減点を差し引いた得点を最終得点とし順位を決定する

開催要項は、掲載後も更新される場合があります。必ず最新のものをご確認ください。

【お問合せ先】

一般社団法人 Cheer & Dance Education イベント事務局

メール: cde-events@cheer-edu.org / Tel : 03-5216-5596 (平日 10～16時)