



2023年 9月 30日(土)

平塚総合体育館

# CDE Cheerleading Championship2023

## 大会要項

大会開催の可否、運営方法、競技規定等は、新型コロナウイルス感染症およびその他の考慮すべき状況により、変更が生じる可能性がありますので、ご了承の上、ご参加ください。

主催：一般社団法人 Cheer & Dance Education

※ページ内の赤文字表記は、2022年版から修正

2023/05作成  
(1.1)

## <イベント参加に関する同意事項>

エントリーにあたり、出場者(未成年の場合は保護者)及びチーム関係者全員が以下の内容に同意しているものとする

1. チアリーディング・ダンスが、怪我や病気等の危険を伴うものであることを十分理解し、上記の期間の活動中に被った身体的・物質的障害について、チームもしくは個人に過失がある場合はもちろん、主催者が判断・指示した にも関わらず、不可避免的に生じた場合も、その責任の一切は主催者及びイベント施設側に対し問いません。
2. イベント期間中における天災などの不測の事態により事故や怪我、感染症(者)との接触の可能性があることを 認識しています。その際に生じたあらゆる身体及び精神的傷害について、主催者・イベント施設側に対し一切責任を問いません。
3. イベント参加中の盗難や紛失については、自責・他責に関わらず主催者・イベント施設に対して一切の責任を問いません。
4. イベントにおいて、主催者もしくは主催者が認めた報道機関により撮影された画像・動画に関しては主催者による 広報制作物、また報道を目的とするメディア媒体等への利用を認め、肖像権等の権利主張を行わないことを承諾します。なお、主催者が認めないメディア媒体に無断掲載された場合は、一切の責任を主催者に問いません。
5. 一度支払った代金(参加費)の返金請求、ならびに会場での実施がなくなった場合の宿泊費・交通費等の請求は行えないことに同意します。
6. **会場開催の大会に参加するにあたり、主催者の指示を遵守します。**
7. 会員登録制度「Japan Cheer Family」の運用開始に伴い、エントリー時に収集した個人の JCF ID、団体 ID、チーム責任者の個人情報を一般社団法人日本スポーツチア&ダンス連盟(Cheer Japan)と共有する場合がありますことに同意します

※ **新型コロナウイルス対策として求めていた健康観察や、個人情報の収集、個人情報の適切な機関(保健所等)への提供についての同意事項は削除しました**

## <個人情報の利用について>

1. 取得した個人情報(エントリー内容)は、以下の利用目的の範囲内で使用します。
  1. 事業における宣伝物・印刷物の送付、送信等の案内
  2. 事業における市場調査、商品開発
2. 個人情報に対し、開示・訂正等を求められたときは、合理的な期間、妥当な範囲内でこれに速やかに応じます。また個人情報に関する苦情及び相談について適正に対応いたします。

競技者及び全てのチーム関係者(指導者・責任者・保護者など)は、本大会に参加するにあたり以下の指針を理解した上で参加をすること

指針に沿わない・反する行為が発覚した際には、参加を認めない場合がある

## 1.1 大会参加指針

- 1.1.1 すべての参加者は、スポーツマンシップに則り行動すること スポーツマンシップに著しく反する行為は、参加資格剥奪の対象となる
- 1.1.2 コーチ・指導者は、技術レベルの向上を図る以前に、個々の選手とチーム全体の能力を考慮し演技のパフォーマンスレベルを決定する義務がある
- 1.1.3 大会期間中、適正な引率者・監督・コーチが付き添うこと
- 1.1.4 顧問・監督・コーチは、保護者及びその他関係者がしかるべく行動をとるよう監督すること。万が一、選手が負傷、もしくは急病等になった場合は、迅速に対応すること
- 1.1.5 選手の年齢に不相应な表現、公序良俗に反する要素(暴力・わいせつ・差別など) や、反社会的勢力・戦争や武器を イメージさせる演出・振付は禁止とする
- 1.1.6 使用楽曲において、暴力、わいせつ、差別用語などを含む歌詞が入っているもの、違法ダウンロードによる楽曲(音楽プロバイダーのサンプル楽曲含む)は禁止とする
- 1.1.7 年齢規制違反や登録メンバー以外の出場などが発覚した場合は、審査対象外もしくはエントリーの取消処分とする
- 1.1.8 上記以外にも著しく社会的ルールやマナー及び当協会のルールブックに反した事項が発覚し、主催者が必要だと判断した場合には、警告や審査対象外、エントリーの取消処分、それ以降の大会出場停止など、相応の処分を課する場合がある大会終了後に事実が発覚した場合も、順位・賞の剥奪など同様の処分を課するものとする

※ 新型コロナウイルスによる大会の中止、映像審査大会への切替があることへの同意、及び、大会当日と、大会当日以外(移動、練習など)においてもチームの責任で感染対策を講じることを求める項目は削除しました

## 2.1 開催部門は以

(それぞれの名称は、【】=種別、●=部門、・=対象者/年齢)

## 2.1.1

## 【Cheerleading】

部門	編成	年齢	人数
●Novice	Mini	・7歳以上10歳以下	5～24名
	Youth	・7歳以上12歳以下	
●Intermediate	Youth	・7歳以上12歳以下	
	Junior	・7歳以上15歳以下	
●Median	Junior	・7歳以上15歳以下	
	Senior	・11歳以上18歳以下	
●Advanced	Senior	・11歳以上18歳以下	
●All Girl Elite*	Open	・14歳以上	
●Coed Elite*	Open	・14歳以上	
●All Girl Premier*	Open	・17歳以上	
●Coed Premier*	Open	・17歳以上	
●中学校		・中学生	5～30名
●高校		・高校生	
●大学		・大学生	5～24名

\*All Girl:選手全員が女性 Coed:男女混成

※チームメンバーの年齢上限かつ年齢下限に合わせた編成を選択すること

※2024年4月1日時点の年齢

※学校団体は2023年度(2023年4月～2024年3月)に在学していること

※中学校、高校、大学部門は、学校教育法、同法施行細則の設置基準によって設置された以下の学校から、承認された部活動もしくはスポーツ団体で、同一の学校の生徒で構成されていること

- 中学校 …… 中学校(中等教育学校前期課程を含む)及び中学校と年齢・修業年限ともに一致している学校
- 高校 …… 高等学校(中等教育学校後期課程を含む)及び高等学校と年齢・修業年限ともに一致している学校
- 大学 …… 大学、短期大学、高等専門学校(第4・5学年)及び大学院生

※ 複数校の混成は不可。ただし中学校・高校一貫校においては合同チームで高校編成への参加は可。(大学を含む一貫校において、中学校・高校・大学の合同チームでの参加不可)

【Performance Cheer】

部門	編成/年齢 ※							人数
	Youth	Junior	Senior	Open	中学校※2	高校※2	大学※2	
	7~12	11~15	13~18	14~	中学生	高校生	大学生	
●Team Hip Hop	○	○	○	○	○	○	○	3名以上
●Team Pom	○	○	○	○	○	○	○	
●Team Jazz	○	○	○	○	○	○	○	

※チームメンバーの年齢上限かつ年齢下限に合わせた編成を選択すること

※2024年4月1日時点の年齢

※学校団体は2023年度(2023年4月~2024年3月)に在学していること

※中学校、高校、大学部門は、学校教育法、同法施行細則の設置基準によって設置された以下の学校から、承認された部活動もしくはスポーツ団体で、同一の学校の生徒で構成されていること

- 中学校 … 中学校(中等教育学校前期課程を含む)及び中学校と年齢・修業年限ともに一致している学校
- 高校 … 高等学校(中等教育学校後期課程を含む)及び高等学校と年齢・修業年限ともに一致している学校
- 大学 … 大学、短期大学、高等専門学校(第4・5学年)及び大学院生

※ 複数校の混成は不可。ただし中学校・高校一貫校においては合同チームで高校編成への参加は可。(大学を含む一貫校において、中学校・高校・大学の合同チームでの参加不可)

●Doubles Pom/Hip Hop

いずれも ・Youth(7~12歳)・Junior(11~15歳)、・Senior(13~18歳)、・Open(14歳~)

※2024年4月1日時点の年齢

※学校団体、クラブチームの区分はありません。それぞれの年齢に合致した部門を選択すること

※Doubles Pom/Hip Hop については映像審査による予選を実施

予選映像提出期間: 8/8(火) ~ 8/14(月) 審査結果は8月末発表予定

予選、各編成上位5チームを CDECC 進出チームとする

しかしながら、各部門各編成のエントリーが 5 チームに満たない場合は 1~3 チームまでとするなど、部門へのエントリー数、及び予選の結果により、進出チーム数が前後する場合があります

【Game Day - Cheerleading/ Performance Cheer】 5~30 名

【Game Day - Cheer & PC Mix】 7~30 名

いずれも ・Club Team-Senior(15 歳以上) ・中学校 ・高校 ・大学

※中学校、高校、大学部門は、学校教育法、同法施行細則の設置基準によって設置された以下の学校から、承認された部活動もしくはスポーツ団体で、同一の学校の生徒で構成されていること

- 中学校 … 中学校(中等教育学校前期課程を含む)及び中学校と年齢・修業年限ともに

一致している学校

- 高校 … 高等学校(中等教育学校後期課程を含む)及び高等学校と年齢・修業年限ともに一致している学校
  - 大学 … 大学、短期大学、高等専門学校(第 4・5 学年)及び大学院生
- ※ 複数校の混成は不可。ただし中学校・高校一貫校においては合同チームで高校編成への参加は可。(大学を含む一貫校において、中学校・高校・大学の合同チームでの参加不可)

#### 【Showcase】 審査対象外部部門

演技部門のエントリー期間終了後、若干数を受付予定

3 名以上のチームとする

演技内容は、個々の選手とチーム全体の能力を考慮し安全面に配慮すること

#### 【Exhibition】

障がい者スポーツとしてチアリーディング/ダンスの活動を行っている団体、生涯スポーツ(シニアチーム、ヘルスケアチーム等)としてチアリーディング/ダンスの活動を、年間を通して行っている団体を対象に若干数を受付予定

3 名以上のチームとする

演技内容は、個々の選手とチーム全体の能力を考慮し安全面に配慮すること

- 2.1.2 【Showcase】**【Exhibition】**以外、すべての部門で、バーチャル部門を設置する  
※但し、後述の海外大会、Performance Cheer Grand Final への推薦は対象外

## 2.2 重複エントリーについて

### 【Cheerleading】

同一選手の重複エントリーは、【】=種別を超える場合の 2 種類まで可

可例) 【Cheerleading】 Advanced と 【Game day - Cheerleading】

不可例) 【Cheerleading】 Advanced と 【Cheerleading】 All Girl Elite

### 【Performance Cheer】

同一選手の重複エントリーは ●=部門 を超える場合の 2 種類まで可

可例) 【Performance Cheer】 Hip Hop と

【Performance Cheer】 Doubles Hip Hop

## 2.3 部門の統合について

エントリー数の少ない●部門については統合し、オープン部門とする場合がある

### 3 エントリーについて

3.1 大会の参加には、一般社団法人日本スポーツチア&ダンス連盟(以下、チアジャパン)への、団体及び選手の会員登録が必須です。詳細はチアジャパンの「会員登録システム Japan Cheer Family 利用ガイド 2023 年度版」をご参考ください。

#### 3.2 エントリー期間

【Performance Cheer】●Doubles Hip Hop/Pom

2023年 7月27日(木)13:00 ~ 8月7日(月)16:00

【Performance Cheer】●Doubles Hip Hop/Pom 以外の Junior 以上の競技部門

【Cheerleading】【Game Day】

2023年 7月27日(木)13:00 ~ 8月10日(木)16:00

【Performance Cheer】 Youth の競技部門

2023年 8月14日(月)13:00 ~ 8月17日(木)16:00

※ この期間以前のエントリー数によって、受入数を決定するものとする(実施しない場合もあります)

【Showcase】すべての競技部門のエントリー期間終了後 数日間を予定

※ この期間以前のエントリー数によって、受入数を決定するものとする(実施しない場合もあります)

【Exhibition】 ~8月10日(木)16:00までに

チームの活動趣旨と、参加希望人数を明記の上、大会事務局へメールで申込

※ご連絡頂いた後、活動趣旨・団体詳細・活動歴・演技映像等の提出を

お願いする場合があります。

#### 3.3 エントリー費用

【Cheerleading】【Performance Cheer】 ●Team Hip Hop/Pom/Jazz

【Game Day - Cheerleading/Performance Cheer/ Cheer & PC Mix】

【Showcase】:

3~5名のチームの場合: 1 チーム1エントリーにつき 15,400 円(税込)

6名以上のチームの場合: 1人1エントリーにつき 3,080 円(税込)

【Performance Cheer】 ●Doubles Hip Hop/Pom:

予選(映像) 4,620 円(税込)/1エントリーにつき(2名での参加費用)

本選(会場) 6,820 円(税込)/1エントリーにつき(2名での参加費用)

【Exhibition】: 無料

3.3.1 原則、一度支払った参加費等はいかなる場合も返金しないことを了承すること

4.1 演技フロアは以下の通り

【Cheerleading】

【Game Day – Cheerleading】

会場開催の場合：スプリングなしのチアリーディング専用マット(9 枚) 12.8m×16.5m

バーチャル部門の場合： スプリングなしのチアリーディング専用マット(9 枚、12.8m×16.5m)が望ましい。ただし、用意が困難な場合は、縦 12.8m×横 16.5m のスペースを確保した上で、以下の規則を遵守すること。

- 全レベルにおいて、技術的なスキル(スタutz、ピラミッド、トス、タンブリング)を実施する際はマットを使用すること(チアリーディング専用マットでなくても、安全が確保できるマットであれば可。スプリングマットは不可)。
- マットは演技フロア全面(9 枚、12.8m×16.5m)でなくてもよいが、移動(動線)で段差が生じる場合には十分注意すること。

【Performance Cheer】 【Game Day – Performance Cheer】

原則、各会場(体育館)の床 12.8m×12.8m

【Game Day – Cheer & PC Mix】

原則、各会場(体育館)の床 12.8m×12.8mを全体の演技フロアとし、後方半分にはチアリーディング専用マットを横に 4枚分(7.2m×12.8m)を設置。

各スキルは、チアリーディング・パフォーマンスチア、それぞれのルールで規定されている安全規則内・演技フロアで実施すること。

4.2 演技時間は以下の通り

【Cheerleading】

チアクライテリア\* は、演技の最初または中間に実施すること。

チアクライテリアと音楽パートの間は 20 秒以内とし、明確に空けること。

チアクライテリア\* は、チアリーディングと他のスポーツとの差異を明確にする意味で、演技の始めまたは中間に行うチアクライテリアはこの種目において世界的な独自性を持つものである。観客をチーム応援に導く能力、サインボード・ポン・スタutz・ピラミッド・タンブリングが観客をリードするために活用されているかが審査されるパートである。

音楽パート： 2 分 15 秒以内

演技フロアに入場してから退場までは 4 分以内で行うこと。

【Performance Cheer】●Team Hip Hop/Pom/Jazz

1分 45 秒 ~2 分 15 秒以内

【Performance Cheer】●Doubles Hip Hop/Pom 1 分30秒以内



## 【Game Day – Cheerleading/ Performance Cheer/ Cheer & PC Mix】

3 分00秒以内

(入場に 30 秒使うことが可能だが、30 秒より早くセッティング完了したら演技を始めてもよい。退場までの合計時間が 3 分以内であること)

## 【Showcase】【Exhibition】 2 分 00 秒以内

4.2.1 演技時間計測のタイミングは、振りの動きだしまたは音楽の始まりで開始し、最後の振りの動きまたは音楽の終わりで終了とする

4.2.2 入退場は速やかに行うこと。入退場に振り付けを付けることは不可

## 5 共通演技規定/ルール/スコアシート

### 5.1 演技規定

演技規定は「※別表 各部門別のルールブック」(Web サイト内「ルールブック」のボタン)を参照

5.2 各編成、各部門のルール/スコアシートは「※別表 各部門別のルールブック」(Web サイト内「ルールブック」のボタン)を参照

## 6 審査・表彰

6.1 得点に基づき評価を行う

6.2 各部門上位3位までを入賞とし表彰する

6.2.1 複数チームが同点1位となった場合、各ジャッジがつけたランキングの高いチームが1位となる

6.3 下記の方法で審査を行う

【Cheerleading】: 審査員 各 100 点満点の合計点の平均点

【Performance Cheer】●Team Hip Hop/Pom/Jazz:

審査員 各 100 点満点の合計点の平均点

【Performance Cheer】 ●Doubles Hip Hop/Pom

予選：審査員 各 100 点満点の合計点

本選：審査員 各 100 点満点の合計点の平均点

【Game Day - Cheerleading】：審査員 各 100 点満点の合計点

【Game Day Performance Cheer】：審査員 各 100 点満点 の合計点

【Game Day - Cheer & PC Mix 部門】：

チア審査員 2組 100 点満点と、パフォーマンスチア審査員 2 組 100 点満点の合計点

【Showcase】【Exhibition】については、コメントシート等の評価、順位はありません

6.4 【Cheerleading】【Performance Cheer】：平均点から減点を差し引いた得点を最終得点とし順位を決定する

【Game Day】：各ジャッジの得点から減点を差し引いた得点の合計点を最終得点とし順位を決定する

6.5 Performance Cheer Grand Final への推薦は以下の通り

【Performance Cheer】

部門	編成							人数
	Youth	Junior	Senior	Open	中学校	高校	大学	
Team Pom	—	○	○	○	○	○	○	16 ~ 24 名
Team Hip Hop	—	○	○	○	○	○	○	
Team Jazz	—	—	—	○	—	○	○	
Doubles Pom	—	—	—	○*	—	—	—	2 名
Doubles Hip Hop	—	—	—	○*	—	—	—	

\*Doubles Pom/Hip Hop において Performance Cheer Grand Final への推薦を希望する場合は、必ず Open編成へエントリーしてください

6.4.1 上記該当部門の高得点順に相当数のチームを選出する

6.4.2 その他要件

- ・ 出場にあたってはチアジャパンまで出場意思を表明すること
- ・ 出場要件については、今後推薦決定後までにこの要項記載内容から変更が生じる可能性があることを理解しておくこと

- ・ 出場にあたっては、「Performance Cheer Grand Final」の大会要項を確認、それに準じる必要があることを理解しておくこと
- ・ 大会に関する質問は、主催であるチアジャパンに直接問い合わせること

#### 【Game Day - Performance Cheer】

エキシビション(審査対象外)への推薦 人数の制限はありません

#### 6.5 海外大会への推薦予定は以下の通り

##### University World Cup Cheerleading Championships <日程未定>

\*チアリーディング及びパフォーマンスチアの大会。大学生(学校単位)のチーム対象

\*今大会からの推薦対象：大学生(学校単位)

##### World School Cheerleading Championships <日程未定>

\*チアリーディングの大会。小学生～高校生(学校団体)のチーム及び  
全年代のクラブ チーム対象

\*今大会からの推薦対象：中学生～高校生(学校団体)の入賞チーム

但し、【Game Day】(Cheer & PC Mix 部門以外)については All Star チームも対象

##### World School & Performance Cheer Championships <日程未定>

\*パフォーマンスチアの大会。小学生～高校生(学校単位)のチーム及び  
Tiny～ Open のクラブチーム対象

\*今大会からの推薦対象：中学生～高校生(学校団体)の入賞チーム。

但し、【Game Day】(Cheer & PC Mix 部門以外)については All Star チームも対象

※各大会の詳細は変更の可能性あり

※新型コロナウイルス感染症の状況により推薦を見合わせる場合がある

開催要項は、掲載後も更新される場合があります。必ず最新のものをご確認ください。

#### 【お問合せ先】

一般社団法人 Cheer & Dance Education イベント事務局

メール：cde-events@cheer-edu.org / Tel：03-5216-5596 (平日 10～16時)